



Mai&Chun-Li

本製品に関するお問い合わせは下記まで ※ゲームの故障等はお答えできません。あしからずご了承ください。

**SNKプレイモア ユーザーサポート窓口**

**TEL.06-6339-6402**

【受付時間】10:00~12:00/13:00~17:00(土・日・祝を除く)

SNKプレイモアホームページ

[www.snkplaymore.co.jp](http://www.snkplaymore.co.jp)

SNKプレイモアは、これからも話題のタイトル  
をリリース予定! 乞う、ご期待ください!!

©SNK PLAYMORE 2003 ©CAPCOM CO.,LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED.

※「SNK VS. CAPCOM SVC CHAOS」は一部株式会社カプコンの許諾を受けて、株式会社SNKプレイモアが製造・販売するものです。

※「SNK」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。※「CAPCOM」は株式会社カプコンの登録商標です。※「NEOGEO」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載 MADE IN JAPAN.

株式会社 SNKプレイモア 大阪府吹田市豊津町14番12号



**NEOGEO**  
**ROM**  
ROMカセット

**SVC CHAOS**  
SNK vs. CAPCOM

## はじめに

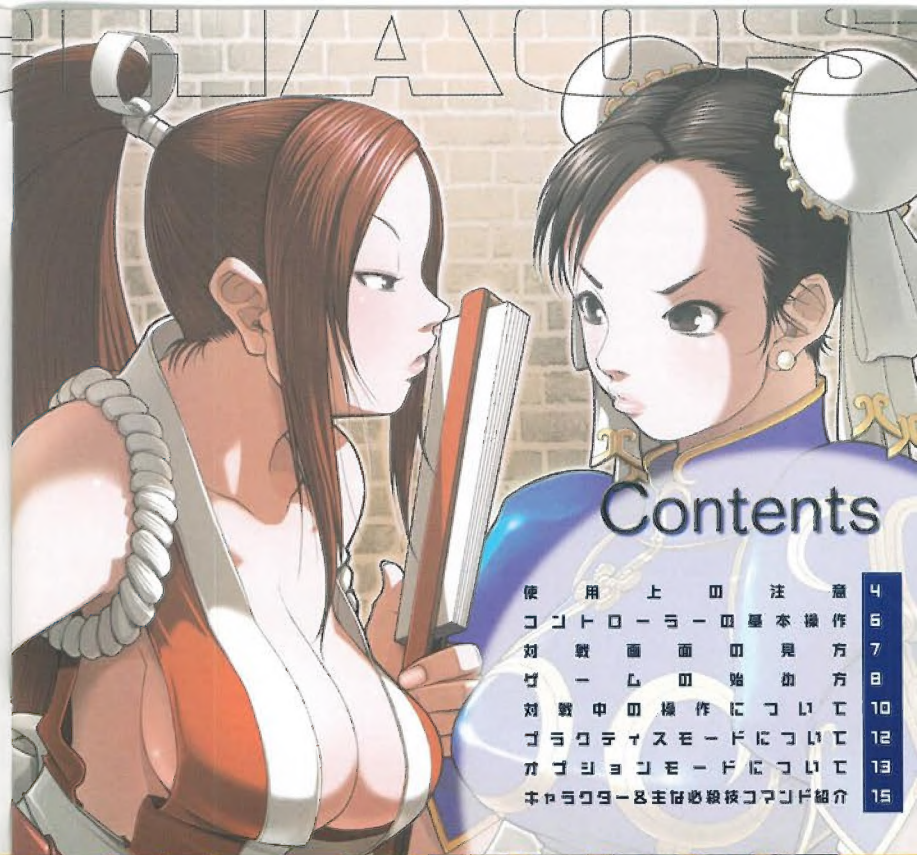
この度は、ネオジオ家庭用ロムカセット【SNK VS. CAPCOM SVC  
カオス】をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを  
始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用  
方法でお楽しみください。

※ネオジオ本体の取扱説明書も併せてお読みください。

※ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

## ⚠ 警告

- 疲労しているとき、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームを  
お楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされること  
は健康上好ましくありませんので、1時間毎ぐらいに休憩をおとりください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないように  
してください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、  
テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を  
経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。



## Contents

使用上の注意	4
コントローラの基本操作	6
対戦画面の見方	7
ゲームの始め方	8
対戦中の操作について	10
グラフィティモードについて	12
オプショモードについて	13
キャラクター名と必殺技コマンド紹介	15



## メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



### ■ロード（データ呼び出し）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

### ■セーブ（データ記録）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。）

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

### ■カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておられません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。



③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで「カードのフォーマット」を選択します。



④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

## メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

## カセット使用上の注意

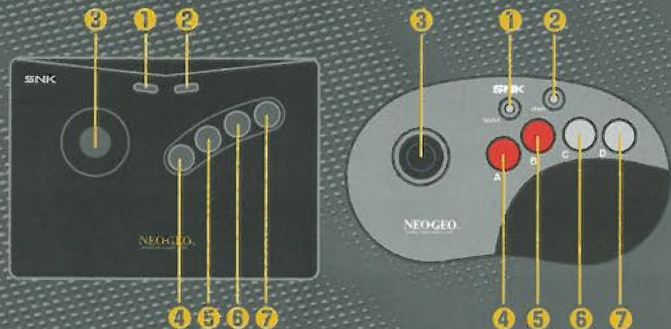
- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。





## コントローラーの基本操作

対戦中および各種セレクト画面での基本操作は以下の通りです。



- ①セレクトボタン ポーズ(もう一度押すと解除)
- ②スタートボタン ゲームスタート/途中参加/コンティニュー/挑発(対戦中)
- ③コントロールレバー キャラクターの操作(対戦中)/モードや項目などの選択
- ④A ボタン 弱パンチ/選択の決定
- ⑤B ボタン 弱キック
- ⑥C ボタン 強パンチ
- ⑦D ボタン 強キック

## 対戦画面の見方



- ①ラウンドの残り時間 0になると判定となり、残り体力の多い方が勝ちです。
- ②体力ゲージ 現在対戦中のキャラクターの体力を表し、0になった方が負けです。
- ③キャラクター名 対戦中のキャラクターの名前を表示します。
- ④ガードクラッシュゲージ ガード耐久値を表します。相手の攻撃をガードすることに減っていき、0になるとガードクラッシュが発生してキャラクターが一定時間無防備になってしまいます。なお、ゲージは相手の攻撃をガードしていない状態なら少しずつ回復します。
- ⑤パワーゲージ 相手に攻撃を当てることによって溜まり、満タンになると自動的にMAX発動状態になります。MAX発動中はゲージがタイマーに変化し、終了するとLVL 2(レベル2)に戻ります。
- ⑥レベル表示 現在のパワーゲージの溜まり具合(レベル=LVL)を表します。

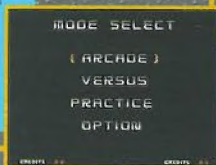


## ゲームの始め方

① ゲームスタート タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押してください。

② モードセレクト レバー上下でモードを選び、Aボタンで決定してください。

- ARCADE:アーケードモード(CPU戦)を開始します。途中参加も可能です。
- VERSUS:バーサスモード(2人対戦プレイ専用)を開始します。
- PRACTICE:キャラクター操作の練習が行えます。→P12
- OPTION:ゲームの各種設定を変更できます。→P13



③ プレイヤーセレクト 使用キャラクター1人を選択します。レバーで選び、Aボタンで決定してください。

Select Player ▶▶



④ 対戦開始!!

## ゲームの始め方

途中参加(乱入対戦)について

アーケードモード(CPU戦)の最中に使っていない方のコントローラーのスタートボタンを押すと、CPU戦を中断して2人対戦プレイに切り替わります。

コンティニューサービスについて

アーケードモード(CPU戦)で対戦に敗れると、コンティニューカウントが表示されます。再挑戦したい場合は、カウントが0になる前にコントローラーのスタートボタンを押してください。コンティニューサービス画面が表示され、希望するサービスに該当するボタンを押せば、その条件にしたがって再挑戦できます。なお、コンティニューサービスはコンティニュー後の1戦のみ有効です。

【Aボタン=CPU難度ダウン】

CPUキャラクターの難易度が下がった状態で再挑戦します。

【Bボタン=ゲージ回復】

パワーゲージが一定時間でレベル2まで回復する状態で再挑戦します。

【Cボタン=CPU体力1/3】

CPUキャラクターの体力が通常の1/3の状態で再挑戦します。

【Dボタン=ノーサービス】

サービスを受けない通常の状態で再挑戦します。





## 対戦中の操作について

すべての操作はキャラクターが右向きの場合で、矢印はレバーの入力方向、「A・B・C・D」はボタンの略称を表しています。

## 基本操作

移動	→(前進)or←(後退)
ジャンプ	↖or↑or↗
しゃがみ	↙or↓or↘
ガード	攻撃に対して←or↙
パンチ	A(弱)orC(強)
キック	B(弱)orD(強)

## 特殊操作

フロントグランドステップ	すばやく→→
バックステップ	すばやく←←
大ジャンプ	一瞬↙or↓or↘の後に↖or↑or↗、 またはフロントグランドステップ中に↖or↑or↗
ガードキャンセルフロントステップ	ガード中に→→orBC同時押し(パワーゲージ消費)※
ガードキャンセル攻撃	ガード中にCD同時押し(パワーゲージ消費)
通常投げ	ABorCD同時押し
受け身	着地と同時にAB同時押し
挑発	スタートボタン(相手のパワーゲージが増加)

※BC同時押しの方がゲージ消費量が大きくなります。




## 対戦中の操作について

## フロントグランドステップを使いこなせ!

「フロントグランドステップ」とはショートダッシュのことで、レバーをすばやく前方に2回入れると行えます。しかも、ステップ中はいつでも攻撃を出すことが可能!さらに、パワーゲージ消費でガードキャンセルフロントステップも行えます!

## グルーヴパワーゲージシステムが熱い!

パワーゲージを3段階まで溜めることが可能です。攻撃を当てたり、相手の攻撃をガードしたりすることにゲージが溜まり、満タン(MAXIMUM)になると自動的にMAX発動状態(タイマーが0になるまでの一定期間)になります。MAX発動が終了すると、パワーゲージはLVL.2に戻ります。また、ゲージレベルに応じて以下のゲージ消費行動が行えます。

	LVL.1	超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ
	LVL.2	超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ
	MAXIMUM	超必殺技、ガードキャンセル攻撃、ガードキャンセルフロントステップ、ドコでもキャンセル

## エクシード(EXCEED)で一発逆転を狙え!

エクシードは超必殺技を遙かに上回る大技で、体力ゲージが半分以下であれば使用可能です。ただし、1人の対戦相手に対して1回しか使えないので注意してください。



## プラクティスモードについて

ここでは、スキルアップのためにプレイヤーがキャラクター操作の練習を行えます。使用キャラクターと練習相手のCPUキャラクターを決めた後にプラクティスメニューが表示されたら、レバー上下で項目の選択、レバー左右で設定内容の変更を行ってから練習を始めてください。なお、練習中にセレクトボタンを押すと、プラクティスメニューを呼び出せます。



S T A R T  
A C T I O N  
C O U N T E R  
A T T A C K  
G U A R D  
G A U G E  
E X C E E D  
C H A R A C T E R C H A N G E  
E X I T

Aボタンで決定すると、練習を開始または再開できます。  
CPUキャラクターの基本状態を設定できます。  
攻撃ヒット時に強制的にカウンターヒットにするか否かを設定できます。  
CPUキャラクターの攻撃の有無を設定できます。  
CPUキャラクターの防御の有無を設定できます。  
使用キャラクターのパワーゲージの状態を設定できます。  
エクシードの使用条件を設定できます。  
Aボタンで決定すると、プレイヤーセレクト画面に戻り、キャラクター変更できます。  
Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

※プラクティスメニュー表示中にセレクトボタンを押すと、練習画面に戻ります。

## オプションモードについて

ここでは、ゲームの各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、レバー左右で設定内容を変更してください。



D I F F I C U L T Y  
L A N G U A G E  
B A T T L E C O N F I G  
F L A S H  
E X I T

アーケードモード(CPU戦)の難易度を8段階に設定変更できます。1→8の順に強くなっていきます。

操作説明デモや各種デモのメッセージ言語を設定変更できます。日本語／英語／スペイン語の3種類です。

Aボタンで決定すると、バトルコンフィグ画面が表示されます。  
→P14

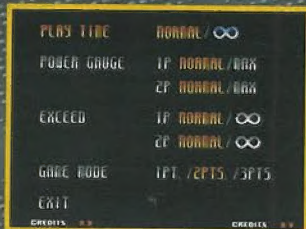
ゲーム中のフラッシュ効果のON/OFFを切り替えられます。

Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。



## バトルコンフィグについて

対戦に関する各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、レバー左右で設定内容を変更してください。



## PLAY TIME

対戦の制限時間を設定変更できます。  
NORMAL=通常通り/∞=時間無制限です。

## POWER GAUGE

パワーゲージの状態を1P・2Pそれぞれに設定変更できます。  
NORMAL=通常通り/MAX=常にMAXです。

## EXCEED

エクシードの使用条件を設定変更できます。NORMAL=通常通り/  
∞=体力ゲージ半分以下なら何回でも使用可能です。

## GAME MODE

対戦本数を設定変更できます。設定した本数を先に勝てば勝者です。  
1PT./2PTS./3PTS.の3種類から選べます。

## EXIT

Aボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

「→」

レバーの入力方向(キャラクターが右向きの場合)

「A・B・C・D」

ボタンの略称



超必殺技(パワーゲージLVL.1以上で使用可能)



エクシード(体力ゲージ半分以下で使用可能)

※コマンドはキャラクターが右向きの場合です。

※エクシードは、1人の対戦相手に対して1回しか使えません。

SNK SIDE



CAPCOM SIDE



キャラクター  
各主な必殺技コマンド紹介

草薙 京

百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
式百拾貳式・琴月 陽	→↓↘↙←+BorD
百拾四式・荒咬み	↓↘→+A
裏百八式・大蛇薙	↓↙↘↙↓↘→+AorC
最終決戦奥義・無式	↓↘→↓↘→+AC



八神 庵

百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
百八式・闇払い	↓↘→+AorC
参百拾壹式・爪櫛	→↓↘+BorD
禁千式百拾貳式・八稚女	↓↘→↘↓↙↘+AorC
血の暴走	(→↘↓↙↘)×2+AC



テリー・ボガード

パワーウェイブ	↓↘→+A
バーンナックル	↓↙↘+AorC
パワーダーク	→↓↘+BorD
パワーゲイザー	↓↙↘↙↘+AorC
ライジングビート	↓↙↘↘+BC...



不知火 舞

龍炎舞	↓↙↘+AorC
花蝶扇	↓↘→+AorC
孤鶯の舞	→↓↘+BorD
水鳥の舞	↓↘→↓↘→+AorC
超必殺忍蜂	↓↙↘↙↓↘→+BD

Kyo Kusanagi

Terry Bogard

Iori Yagami

Mai Shiranui





リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+AorC
虎咆	→↓↘+AorC
飛燕疾風脚	→↘↓↙←+BorD
龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AorC
天地霸煌拳	↓↘→↓↘→+AC



藤堂 香澄

重ね当て	↓↘→+AorC
竜巻槍打	接近して→↘↓↙←+AorC
扇溝流し	(↓↙←+AorC)×3
超重ね当て	↓↘→↓↘→+AorC
心眼 葛落とし	↓↘→↘↓↙←+AC



キム

半月斬	↓↙←+BorD
飛燕斬	↓ため↑+BorD
三連撃	(↓↙←+AorC)×3
鳳凰脚	↓↙←↙→+BorD
鳳凰脚	↓↙←↙→+BD



チョイ・ボンゲ

竜巻疾風斬	↓ため↑+AorC
旋風飛猿刺突	←ため→+AorC
飛翔脚	空中で↓↘→+BorD
真!超絶竜巻真空斬	(→↘↓↙←)×2+AorC
杓死	空中で(→↙↓↘→)×2+AC

Ryo Sakazaki

Kasumi Todoh

Kim

Choi Bounge



キャラクター  
各主な必殺技コマンド紹介

Mr.カラテ

虎煌拳	↓↘→+AorC
虎咆	→↓↘+AorC
飛燕疾風脚	↙ため→+BorD
霸王至高拳	→↙↘↓↘→+AorC
超霸王至高拳	→↙↘↓↘→+AC



アースクエイク

ファットチェーンソー	→↓↘+AorC
ファットバウンド	空中で↓+BorD
ファットプレス	→↘↓↙←+AorC
ファットギルティー	↓↘→↓↘→+BorD
ファットカーニバル	↓↘→↘↓↙←+AC



丹神 幻十郎

桜華斬	↓↙←+AorC
三連殺	(↓↘→+AorC)×3
裏五光	↓↘→↓↘→+AorC
①怒り爆発	ABC同時押し
②一閃	①中にBCD同時押し



色

天咆輪	→↓↘+AorC
露祓	↓↘→+AorC
刹那	↓↓+AorBorCorD
天魔波旬	↓↙↘↙↓↘→+AorC
色咒	↓↙↘↙↓↘→+BD

Genivuro Kibagami

Shiki

Mr. Karate

Earthquake



キャラクター  
各主な必殺技コマンド紹介

Ryu

リュウ

波動拳 ↓↘→+AorC  
昇龍拳 →↓↘+AorC  
竜巻旋風脚 ↓↙←+BorD  
真空波動拳 ↓↘→↓↘→+AorC  
真・昇龍拳 ↓↘→↓↘→+BD

Ken

ケン

波動拳 ↓↘→+AorC  
昇龍拳 →↓↘+AorC  
竜巻旋風脚 ↓↙←+BorD  
昇龍裂破 ↓↘→↓↘→+AorC  
神龍拳 ↓↘→↓↘→+BD

Chun-Li

春麗

気功拳 ←↙↓↘→+AorC  
百裂脚 BorD連打  
スピニングバードキック ↓ため↑+BorD  
鳳翼扇 ↓↘→↓↘→+BorD  
覇山天昇脚 ✓ため↘↙↗+BD

Guile

ガイル

ソニックブーム ←ため→+AorC  
サマーソルトキック ↓ため↑+BorD  
サマーソルトストライク ✓ため↘↙↗+BorD  
トータルワイプアウト ←ため⇐⇒+BorD  
ソニックハリケーン ←ため⇐⇒+AC

Ken

Guile

Chun-Li

Ryu





Dhalsim



ダールシム

ヨガファイア	↓↘→+AorC
ヨガフレイム	→↘↓↙←+AorC
ヨガテレポート	→↓↘or←↓↙+ACorBD
ヨガインフェルノ	↓↘→↓↘→+AorC
ヨガレジェンド	↓↘→↓↘→+BorD

Gouki



豪鬼

豪波動拳	↓↘→+AorC
豪昇龍拳	→↓↘+AorC
竜巻斬空脚	↓↙←+BorD
滅殺豪波動	(→↘↓↙↙)×2+AorC
瞬獄殺	A・A・→・B・C

M.Bison



バイソン

ターンパンチ	ACorBDため押し
ダッシュストレート	←ため→+AorC
ワイルドスマッシュ	↓ため↑+BorD
クレイジーバップアロー	←ため→↔+AorC
アルティメットスマッシュ	↙ため↘↙↙+BD

Balrog



バルログ

フライングバルセロナアタック	↓ため↑+BorD(壁蹴り後AorC)
ローリングクリスタルフラッシュ	←ため→+AorC
スカイハイクロウ	↓ため↑+AorC(壁蹴り後AorC)
フライングバルセロナスペシャル	↙ため↘↙↙+BorD(壁蹴り後AorC)
レッドインパクト	←ため→↔+C

Gouki

Balrog

Dhalsim

M.Bison



キャラクター  
各主な必殺技コマンド紹介

## サガット

タイガーショット	↓↘→+AorC
タイガーアップercット	→↓↘+AorC
タイガークラッシュ	→↓↘+BorD
タイガーキャノン	↓↘→↓↘→+AorC
タイガージェノサイド	↓↘→↓↘→+BD



## ベガ

サイコクラッシャー	←ため→+AorC
ダブルニープレス	←ため→+BorD
ヘッドプレス	↓ため↑+BorD
メガサイコクラッシャー	←ため→←→+AorC
ファイナルサイコクラッシャー	←ため→←→+AC



## ヒューゴ

ジャイアントバームボンバー	↓↙←+AorC
ムーンサルトプレス	接近してレバー1回転+AorC
モンスターリアット	↓↘→+BorD
ハンマーマウンテン	↓↘→↓↘→+AorC
ギガスブリーカー	接近してレバー1回転+AC



## タバサ

チャクラウェーブ	↓↘→+AorC
レヴェリースード	→↓↘+AorC
アスセントブルーフ	接近して→↘↓↙←+AorC
トライシクルエッジ	↓↘→↓↘→+AorC
メテオフォール	接近して(→↘↓↙←)×2+AC



Tabasa

Sagat

Hugo

Vega